

# СЕТЪАШ2016 ЕООД

гр. Хасково, пк. 6300, ул. Симеон Стоянов № 3, тел: +359 38/ 620688, Email: info@setas2016.com

## АВТОМАТИЧНА БРОДЕРАЧНА МАШИНА



**Инструкция за експлоатация и ремонт**

**Хасково  
2021 г.**

# **Част 1 Общи характеристики на системата**

## **1.1 Работна среда**

Вентилираща се и санитарна среда с малко прах.

Работна температура: 5-40°;

Работна влажност: 30%-90%. Без замръзване

## **1.2 Захранване и заземяване**

Системата използва следното захранване:

Единична фаза AC 100-220V/ 50-60HZ

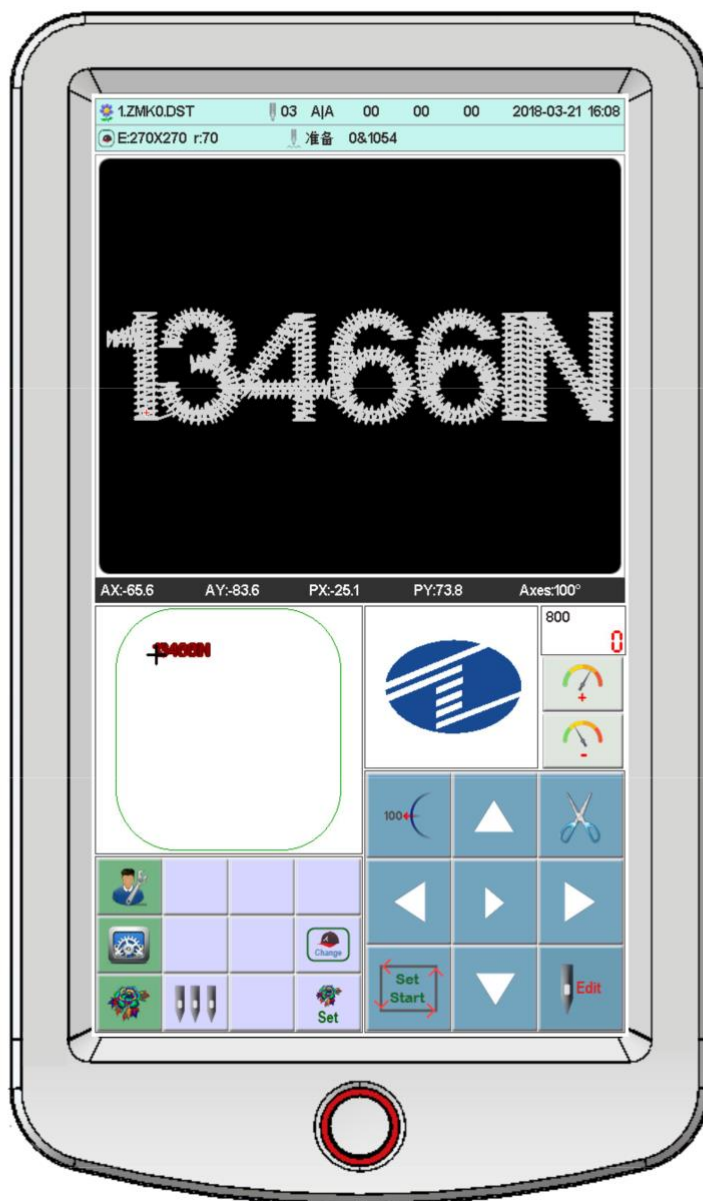
Мощност: 0.1-0.4KW

**За да се избегнат електрически удари или пожар при скокове на напрежението, заземете машината надеждно с кабел със сечение повече от 1 кв.м**

## **1.3 Контролен панел и функции на бутоните**

### **1.3-1 Контролен панел**

Контролният панел изглежда както е показано на картинката по-долу:



### 1.3-2 Функции на бутоните



Бутон за ръчно рязане, когато е включен служи за ръчно рязане



Бутон за главно преместване: натиснете го за да преместите главната ос на 100°.



Бутон за селекция: за движение на рамката и скоростта на главната ос

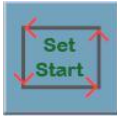




Бутони за директориите



Настройване на скоростта на главните осиаadjust main axis speed



Начална точка



Връщане в началото



Крайна точка



Настройване на крайната точка



превключвател на работния режим work mode switch key (автоматично

сменя цвета, автоматично стартира режима на бродирание)



Ръчно сменя цвета



Настройване смяната на цвета



Превключвател на режима на бродирание (нормално бродирание)



Премахване на бродерията



Бродерия на празен ход



Връщане на точката на спиране

AX/AY: показване на оригиналните координати на модела

PX/PY: показване на оригиналните координати на рамката

### 1.3-3 Функция

Системата има лесен интерфейс с удобни и мощни функции, които значително улесняват работата на потребителя и увеличават ефективността и производителността.

Вкарани са много езици, които ще удовлетворят потребители от много страни.

С голям капацитет на памет. Системата може да запомни 20 000 000 шева и 200 дизайна.

Наличният формат може да разпознае файлове с Tajima DST and Barudan DSB и прочие формати.

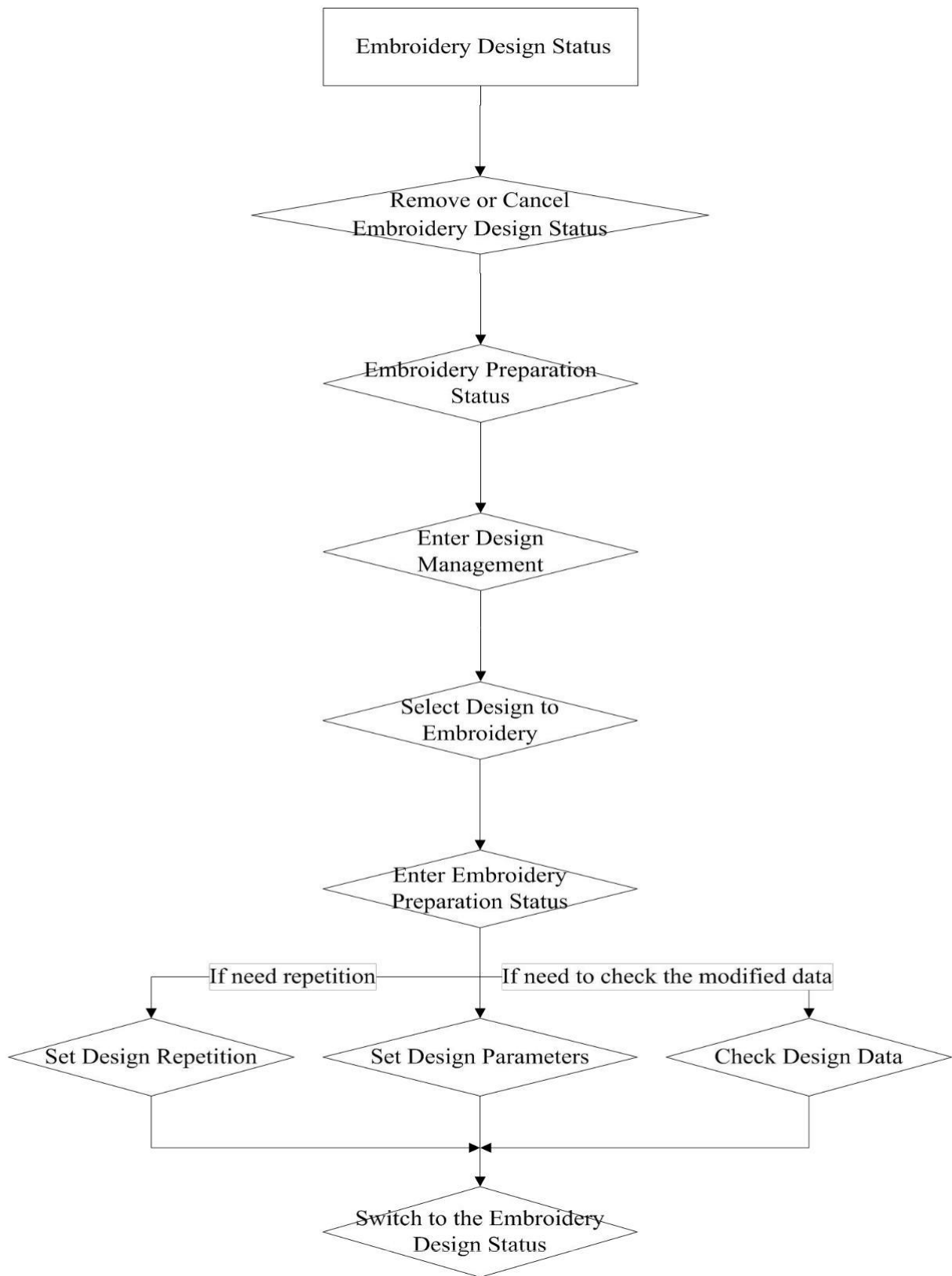
При изключване на машината функцията «Автоматично запомняне на бродерията след изключване» позволява при необходимост при включване на машината, тя да продължи от това място., на което е спряла при изключването.

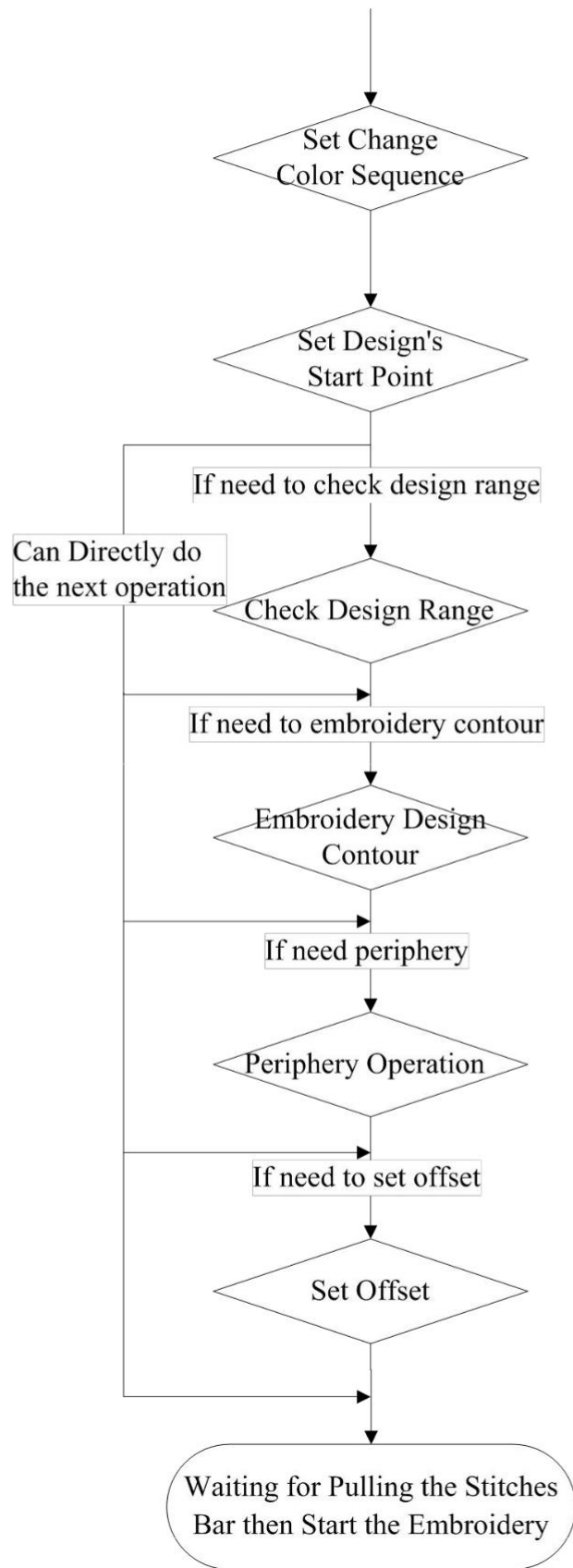
Функцията "Самоконтрол на устройствата" позволява проверка на състоянието и параметрите на външните устройства и улеснява регулирането и поддръжката.

“ Настройка на позицията на главната ос ” улеснява настройването на машината за коректна позиция на спиране.

Функцията "Авто запомняне на параметрите на дизайна на бродерия" може автоматично да съхранява предварително зададените параметри за бродиране или свързаните с тях данни от бродирани дизайни. включително промяна на цвета. произхода. точката на отместване. параметри на бродиране и повторение и т.н.. за да се улесни бродерията на следващия модел.

## ЧАСТ 2 Бродерачен работен процес








## Част 3 Въвеждане на дизайна


Въвеждането на дизайна означава прехвърлянето на дизайните от U диск в паметта, от която може да се оперира в приготвящия бродерията статус и в моделиращия бродерията статус.

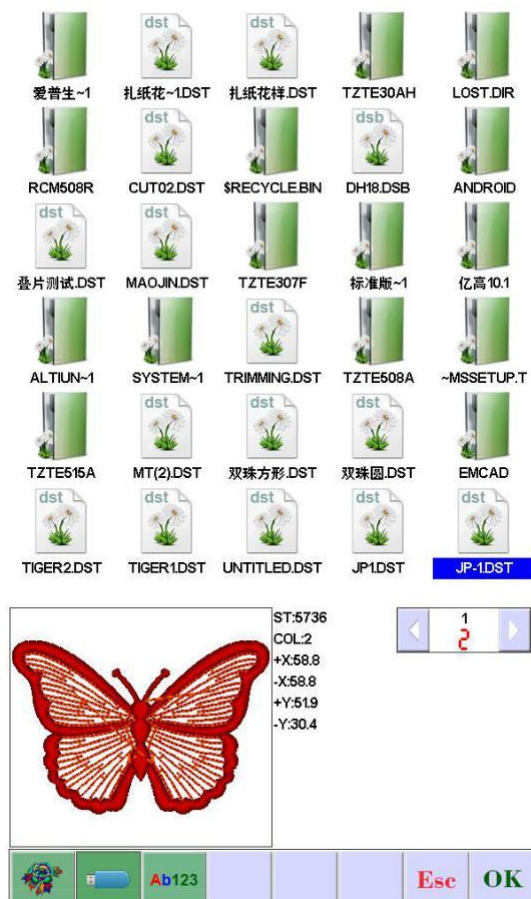
Въвеждането на дизайна от външния носител за съхранение в системната памет ще Ви улесни да изберете бродерия. Ако няма запомнени дизайни в паметта, тя ще влезе в интерфейса при стартиране на системата.

Системата може да прочете формати Tajima DST и Barudan DSB 2.

### 3.1 Дизайни, които са запомнени в U диска за прехвърляне в паметта

Натиснете бутон  от главния интерфейс за да се отвори интерфейса за управление на оформлението.

Натиснете , и ще се покаже:



Натиснете искания от Вас дизайн. Натиснете . Автоматично ще се изпише "input process" ситуация: памет No. И вкарайте порцеса. След свършването автоматически ще се върне в Удиска за да извършите следващата операция

Натиснете за да се върнете в предишния интерфейс

## Част 4 Управление на дизайнните

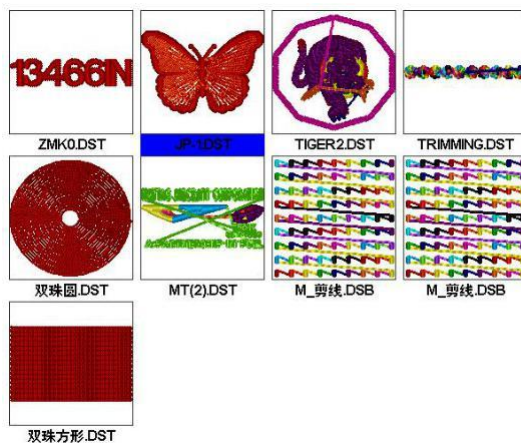
Тази част съдържа избор, въвеждане, комбиниране, рязане и изтриване на дизайн (не можете да изтривате дизайн в статус бродиране).



Натиснете бутон от главния интерфейс за да се отвори интерфейса за управление на оформлението.




Натиснете . Натиснете "Designs Management" показан по-долу:



## 4.1 Избор на дизайн

В интерфейс "Design Management" (Управление на дизайните). Натиснете искания дизайн. Избраният номер и им още са със син фон.




Натиснете  за да вкарате статуса приготвяне на бродерията.

Когато паметта има много страници, използвайте бутоните за директориите, за да смените страницата В продължение на 3 сек натискайте избрания дизайн и той ще се покаже на целия екран. Ако искате да се върнете на предния интерфейс докоснете с пръст екрана.

В статуса за приготвяне на бродерията можете да настройвате изискаваните параметри на бродерията, директорията за ротацияЮ звук, ъгъл на ротация, повторения компенсация на шева.


## 4.2 Рязане на дизайн

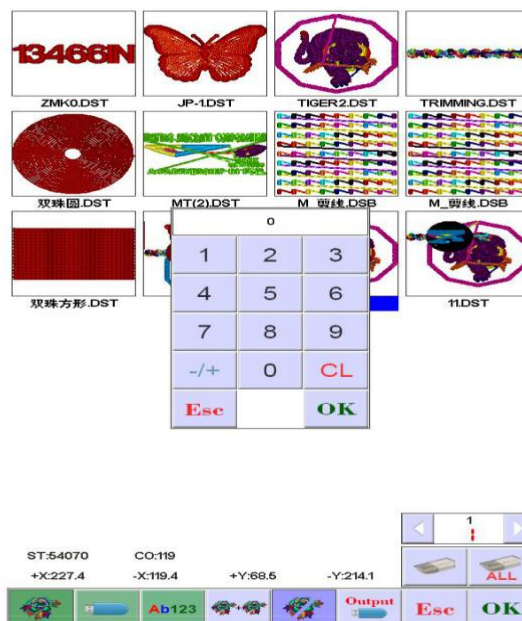


В интерфейса "Design Management" натиснете .


Натиснете искания дизайн. Избраният номер и им още са със син фон. Натиснете



. Ще се покажат изрязаните дизайни, както е показано по-долу:





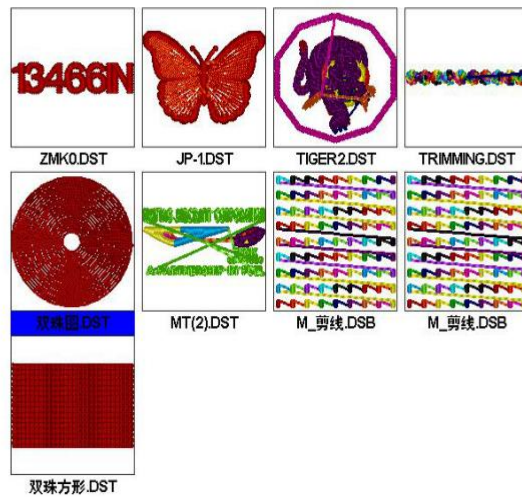
Натиснете  за да потвърдите. След завършване системата ще се върне автоматично в интерфейса за Рязане на дизайна

### 4.3 Комбиниране на дизайни

В интерфейс "Design Management" (Управление на дизайните). Натиснете бутон



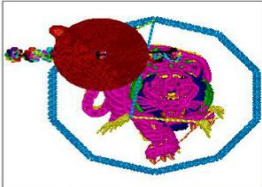
за да въведете комбинацията за гравирание.натиснете искания дизайн, той може да бъде избран много пъти, максимум 4 файла могат да бъдат комбинирани. Избраният файл ще изглежда като картинката по-долу:




Натиснете . Ще се покаже:

---


		 F 						
JP-1DST		F	0	100	100	0.0	0.0	
TIGER2DST		F	0	100	100	0.0	0.0	
TRIMMING.DST		F	0	100	100	0.0	0.0	
双珠圆.DST		F	0	100	100	0.0	0.0	




1	2	3
4	5	6
7	8	9
-/+	0	CL

	Esc	OK
---	-----	----

Според изискванията за комбинирание. Настройте нужната стойност, след това изберете

режима за комбинирание и натиснете  за да потвърдите. Номерът и името ще бъдат генерирани автоматично.

Натиснете бутон  за да запомните комбинацията във цветова версия. Номерът и името ще бъдат генерирани автоматично.

## 4.4 Изтриване на единичен дизайн

В интерфейс "Design Management" (Управление на дизайнните). Натиснете бутон



. Изберете дизайна. Натиснете



за да потвърдите.

## 4.5 Изтриване на всички дизайни

В интерфейс "Design Management" (Управление на дизайнните). Натиснете бутон



. Натиснете



. Ако искате да потвърдите изтриването. Натиснете



. Ако не искате да изтривате натиснете



за да излезете.

## 4.6 Запомняне на дизайнните на U диск

В интерфейс "Design Management" (Управление на дизайнните). Натиснете бутон



. Изберете дизайнните. Натиснете



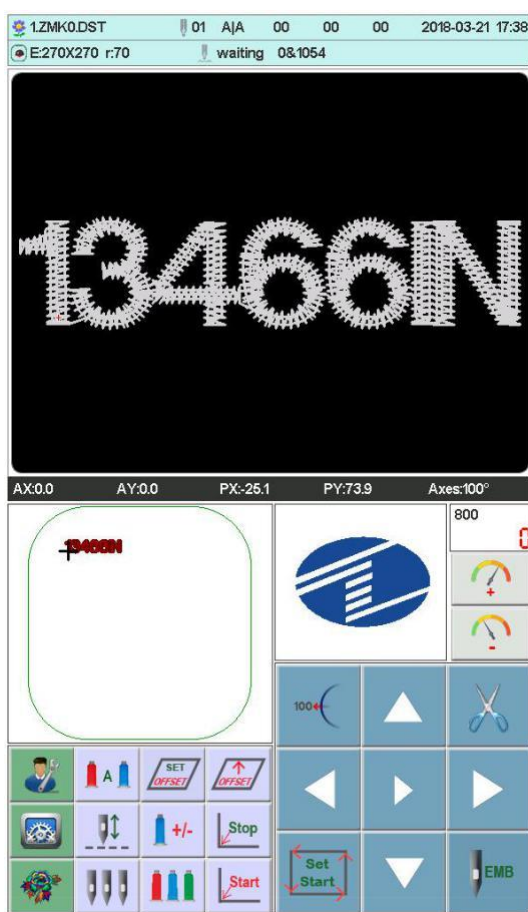
за да прехвърлите на U диска.

## Част 5 Бродиращ дизайн

### 5.1 Превключвател на статуса на бродиране

Статуса бива 3 вида: приготвящ, работен и бягащ. Вие можете да ги превключвате с бутоните на интерфейса.. Дръпнете шевния бар за да въведете «бягащ статус», показан по-долу:

Приготвящ статус





В приготвящия статус. Натиснете . Показва се диалогова кутия «Дали да

включи работния статус?» натиснете  за да потвърдите, показано като:

Ако няма запомнени дизайни в паметта, ще се изпише "don't choose design" (няма избран дизайн) и работния статус няма да може да бъде избран.

## Работен статус



В работния статус. Натиснете . Ще се покаже диалоговия прозорец "whether to remove working status ? " (Да напусна ли работния статус?), Натиснете  за да се покаже приготвящия статус.

## 5.2 Приготвящ статус

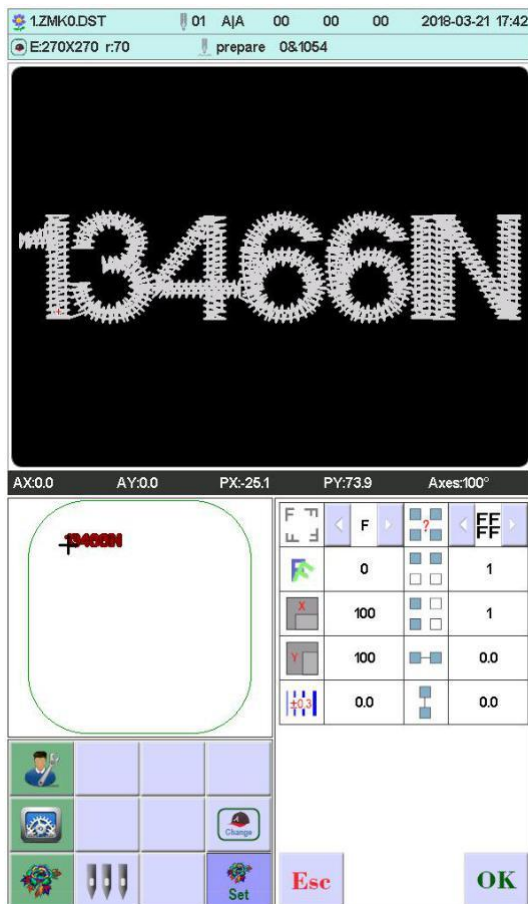
В приготвящия статус. Можете да извършвате следните операции: скачане на главната ос, рязане, рамка на шевовете, ръчна смяна на цветовете, настройване на параметрите на дизайна, избиране на дизайн и прочие.



## 5.2-1 Настройване на параметрите на дизайна



В приготвящия статус. Натиснете . Ще се покаже:



Променете стойностите на нумерацията съгласно Вашите изисквания, след това

натиснете за да запомните, или за да се върнете в началото на приготвящия статус.

Parameter Range:



Директория на въртене: заводската настройка е 8:

0°, 90°, 180°, 270°, 0°огледална, 90° огледална, 180° огледална, 270° огледална



Ъгъл на завъртане:0-89° (изчислява се след директорията на въртене)



X/Y увеличение на посоката: 50%-200%

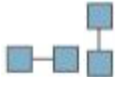


Повторение: обикновено. X симетрично. Y симетрично. XY симетрично



X/Y повторение: 1-99 ( обикновено X/Y99. X симетрично X2/99. Y

симетрично X99/Y2. XY симетрично X2/Y2)



X/Y разстояние: 0-±999.9mm

Размерите са в мм. Със стойност на изменение 0.1мм, например ако искате да въведете 100 мм, трябва да изпишете 10000.

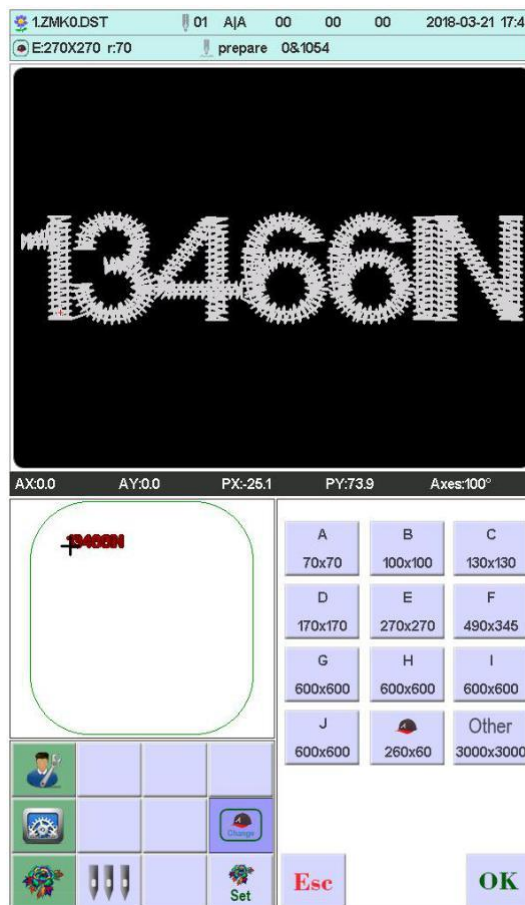


X/Y компенсация (сатенов шев): 0-±0.3

## 5.2-2 Рамков превключвател



В интерфейса на приготвящия статус натиснете  както е показано:



Изберете нужния Ви тип рамка от А-Ј или рамката за шапки. Рамката автоматично ще определи началната точка и ще спре в средата на рамката. please note the frame movement. Гама на бродериите и средната точка на рамката за шапка или А-Ј рамка. (вижте **настройване на рамката**). Друга рамка няма да може да намери началната точка. Other frame don't find absolute origin. Настройването на обхвата на бродерията става като софтуерно ограничение (детайлно гледайте **настройване на софтуерното ограничение**).

След избирането на рамката системата автоматично се връща в интерфейса за статуса на приготвянето. Ако няма избрана рамка, системата ще използва последната рамка, която е била в действие.

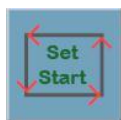
Когато е избрана рамката за шапки Ю избраният дизайн автоматично ще се завърти на 180<sup>0</sup>. за останалите няма да има именения.

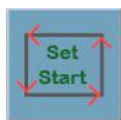
## 5.3 Работен статус

В работния статус можете да настроите началната точка, (offset) – друга начална точка, да върнете първата. да върнете другата начална точка, да върнете точката на спиране Ю да промените цветовете последователност, прескачането на главната ос, ръчно рязане, ръчна смяна на цветовете, промяна на работния режим, превключвате режима на бродерия, празния ход, конткра на бродерията, линията на бродирането, да видите обхвата на бродирането, да проверите дизайна и пропорциите на рамката и прочие.

### 5.3-1 Настройване на началната точка


В работния статус преместете рамката до началната точка на дизайна. Натиснете



бутон  за да настроите цветовете да се прибираща в началото и поставете отметка в квадратчето по максималния диапазон на модела.

АХ/АУ изчистване на координатите.




Ако дизайна е настроен с правилна начална точка, натиснете  за да запомните новата точка като начална. Старата точка, а така също и втората начална точка ще бъдат

изтрети. Натиснете бутона  ако не искате да промените точката.


### 5.3-1-1 Схема на графиката при ниска скорост



След настройването на началната точка, натиснете бутон  за да започнете генерирането на версията. След като завършите настройването на бавната скорост машината автоматично ще се върне в началната точка. Ако излезете извън настроената рамка, системата ще съобщи за грешка.

### 5.3-1-2 Профили на моделите за бродирание




След настройването на началната точка, натиснете бутон  за да започнете генерирането на версията., след завършване настройването на рамката за бродерачния автоматичен контур машината автоматично ще се върне в началната точка. Ако излезете извън настроената рамка, системата ще съобщи за грешка.


### 5.3-2 Настройване на другата начална точка

Настройването на другата начална точка се прави главно за да се улесни отстраняването на допълнителни материали и оформянето на шева. Тя трябва да е преди началната точка. когато тя не е настроена се приема заводската настройка.



Натиснете бутон , интерфейсът се появи подканата "преместете кутията до отметната точка, натиснете бутона ОК.", ръчно преместете утията да нужната позиция и




натиснете бутон  за да завършите настройването.

Когато бродирането завършва, рамката автоматично ще спира на втората начална точка.

### 5.3-3 Отместване точка (горе на рамката) - операция за достъп




Натиснете бутон  към рамката и между текущата позиция за да настроите размерите ѝ за най-голяма мобилност на осите. Всяко натискане на бутона премества паркиращата позиция алтернативно по върховете.

Когато всичко е настроено натиснете "Yes". Машината автоматично ще се връща и започва работата автоматично, след като се върне в последната стартова позиция на бродирането.


### 5.3-4 Връщане на стартовата точка

В процеса на работата, ако трябва да се върнете в началото, извършете следната операция:



Натиснете бутон  машината ще спре и попита да се върне ли в началната точка.



Натиснете  рамката ще се върне в началната точка и ще спре. AX/AУ координатите ще се изчистят

### 5.3-5 Връщане на точката на спиране

Спрате работата. След това ръчно преместете рамката. За да доведете до точката на спиране, извършете следната операция:



Натиснете бутон  рамката автоматично ще отиде до точката на началото на ръчното предвижване и ще спре

### 5.3-6 настройване смяната на цвета

Задай промяна на цвета съдържа промяна на цветовата последователност. заменете лентата за шев.



В статуса на работа натиснете , ще се покаже картинката отдолу:




### 5.3-6-1 настройване на последователността на смяната на цветовете (залепващ се плат)


На интерфейса 001 ~ 200 означава колко пъти може да бъде сменен цвета (системата поддържа смяна на цвета до 200 пъти). Курсорът ще започне от поледното настройване. Въведете нужното количество и курсорът ще се премести на него.

Ако шева покаже грешка, то Ви его изберете и пренастройте

#### Отместване от рамката:

Когато последователността на цветовете изисква преместване на рамката преди


вкарването на номера на шева, натиснете един път  и фона на текущия шев ще

стане червен. Ако искате да откажете, натиснете един път .

### Бродерия на ниска скорост:

Ако курсорът е в поръчване на цвят, и Вие трябва да използвате автоматично бродиране на ниска скорост.



Натиснете бутон  веднага преди вкарването на игления бар, и увеличете "L" след текущия номер на игления бар. Ако искате да откажете бродирането на ниска скорост,

натиснете отново бутон .

### Проста висока бродерия:

Ако курсорът е в поръчване на цвят, и вие трябва да направите проста висока бродерия

натиснете бутон  без да вкарвате игления бар и увеличете "T" след текущия номер

на игления бар. Ко искате да откажете натиснете отново бутон .

### Височината на високата бродерия може да бъде настроена според нуждите Ви:

Настройване на височината на крачето (когато тази функция е включена):

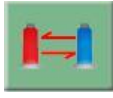
При използването на електрическото повдигане на крачето всеки цвят на височината на крачето трябва да бъде настроен съгласно нуждите. Не установявайте заводската височина когато се използват параметрите на бродирането.

Когато завършите настройването натиснете  за да запомните. **По време на**

**функцията системата ще запомни предишната стойност на курсора.**

### 5.3-6-2 Преместване на игления бар

Функцията се използва за еднократна промяна на определен бод от всички цветови

последователности в интерфейса за настройване на цветовете натиснете  .  
кликнете избрания иглен бар за да смените. Сменени са и всички аналогични позиции за игления бар.

### 5.3-6-3 Смяна на режима на работа

В интерфейса за работния статус натиснете  за да смените режима на работа и го

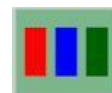
сменете  и автоматично ще се смени режима на работа. Ако искате ръчно да

сменяте цветовете и режима натиснете



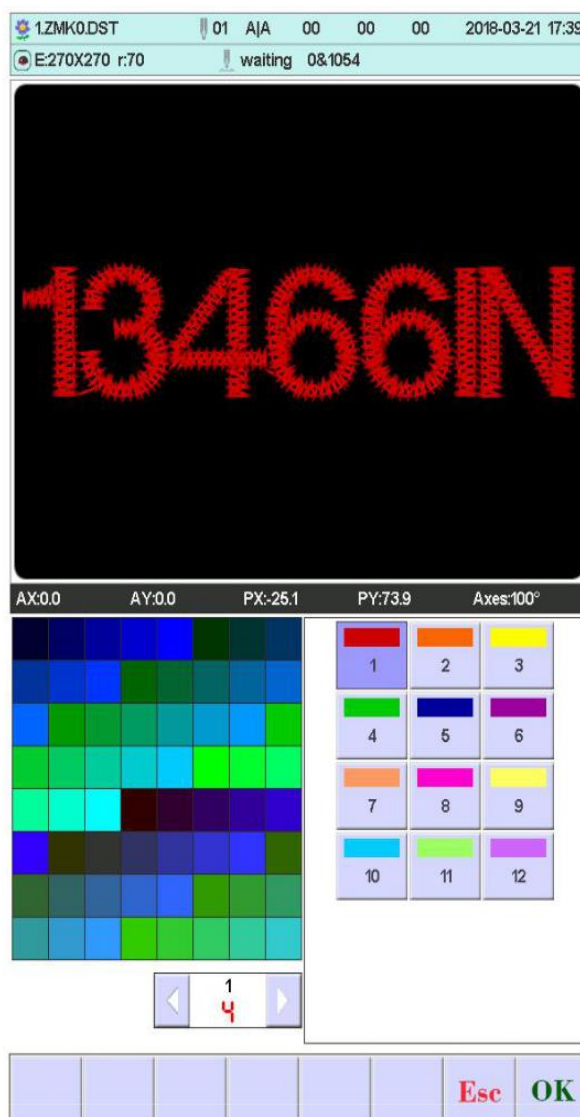
### 5.3-6-4 Задаване на цвета на дисплея на игления бар

След настройването на интерфейса за смяна на цветовете натиснете



както

е показано по-долу:









Първо натиснете за да изберете бутона на игления бар за настройване, а след това кликнете левия цветови блок за да изберете нужния цвят. След като изберете игления

бар за промяна натиснете  за да запомните избирания цвят.


### 5.3-7 Превключване на режим на бродерия


Превключване на режим на бродерия. Основно за реализация на компенсационни операции. Потребителят може да премества шева от затыжка до бродерия на празен ход.


В интерфейса за работния статус натиснете  за да смените режима на бродерия. Натиснете един път и променете режима. Ето и бутоните с тяхните


Значения:  - нормална бродерия;  бродерия на ниска скорост на празен ход.  - бродерия на висока скорост на празен ход.


 бродерия на ниска скорост на празен ход:

При спряна машина, натиснете  (ниска скорост на празен ход), Вретеното няма да се движи, рамката ще се движи по шевовете, и бавно движещата се игла ще спира, когато бутона се отпусне.

При спряна машина, натиснете  (ниска скорост на освобождаване), Вретеното няма да се движи, рамката ще се движи обратно по шевовете, и след отпускането на бутона ще спира. Стоп статус.

 бродерия на висока скорост на празен ход:

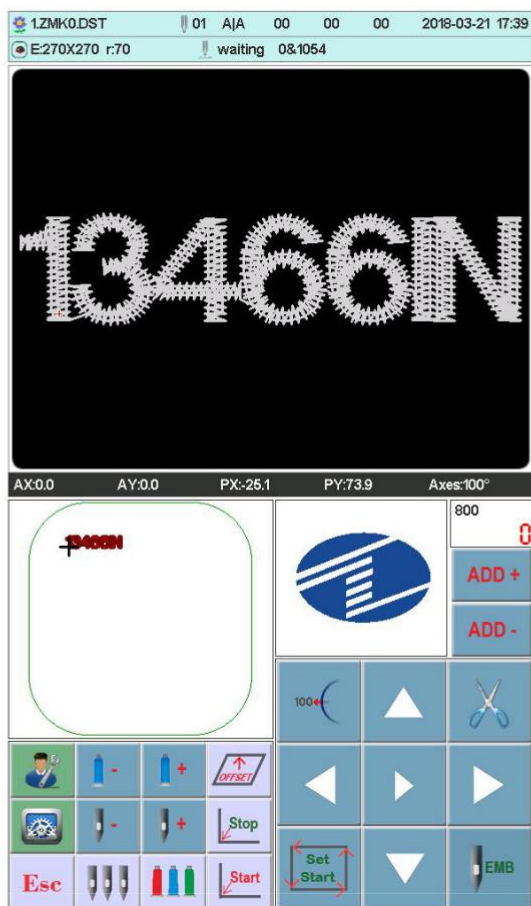
При спряна машина, натиснете  (високоскоростен въздух), вретеното и рамката няма да се движат, а броят на иглите в процеса се увеличава. Когато бутона се отпусне рамката автоматично отива в предния шев


При спряна машина, натиснете  key (високоскоростна евакуация), вретеното и рамката няма да се движат, а броят на иглите в процеса се намалява. Когато бутоната се отпусне рамката автоматично отива в задния шев

### 5.3-8 Позициониране на празния ход

Позиционирането на празния ход съдържа добавяне на специфични шевове, намаляване на специфични шевове, следващ цвят, предишен цвят.

В статуса за работа натиснете , както е показано:

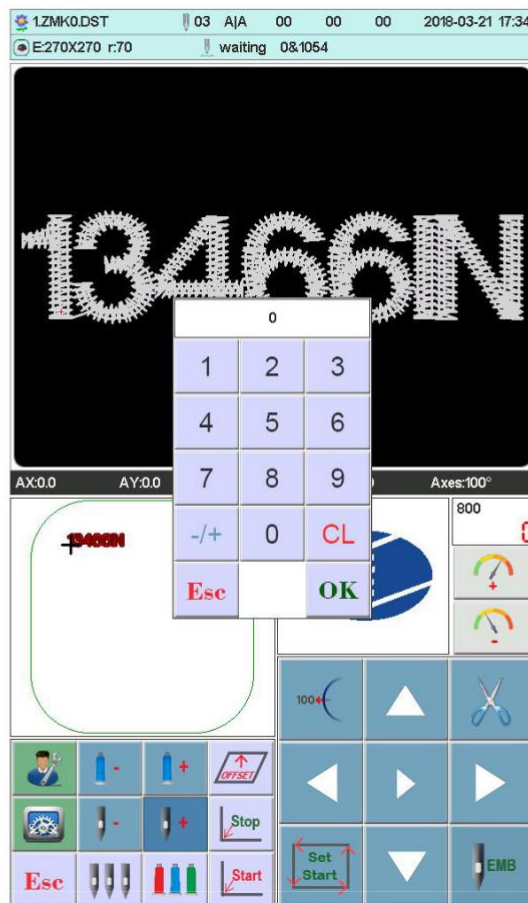



Когато завършите позиционирането натиснете  за да върнете работния статус

### 5.3-8-1 Добавяне и изтриване на специфичен шев





В интерфейса за позициониране на празния ход натиснете или за да ги изберете, както е показано:







Натискайте цифровите бутони за да вкарате нужните шевове и натиснете . Рамката автоматично ще дойде на мястото за избрания шев.

### 5.3-8-2 Препрати цвят/върни цвят

В интерфейса за позициониране на празния ход натиснете  или  за да изберете. Рамката автоматично ще дойде на мястото за избрания шев.

### 5.4 Бродиращ бягащ статус

Тук само се определя скоростта на повдигане на главната ос

Натиснете   за да намалите или увеличите скоростта на повдигане на главната ос. Кликнете   за да изберете скоростта

### 5.5 Операции на шевния бар

След като параметрите на родерията са готови, вие можете да тартирате машината за бродерия.

**Спиране в статуса за приготвяне на бродерията:** Натиснете бутона за стартза повече от 3 сек вретеното ще започне работа на бавна скорост. Натиснете старт бутона за да започне бродирането.

**В статуса на бягащо бродиране:** натиснете стоп бутона и машината ще спре.

### 5.6 Контролен превключвател и индикатор на паетната глава


Превключване на превключвателя над средата. Индикаторът е зелен. Колесникът е поставен надолу (отворен е машинен блок). Поставете превключвателя на долу. Мотора за рязане работи; поставете и дръжте превключвателя долу повече от 2 сек. Индикаторът е оранжев. Освободете превключвателя колесникът ще се вдигне (въздушно налягане).

Превключвателят е в средата. Не може да се въвежда паетна бродерия. Индикаторът е оранжев. Колесникът е горе. Когато се включи паетна бродерия колесникът се спуска и индикаторът се сменя на зелен цвят.

Превключвателят на паетната глава е горе. Индикаторът е изключен и колесникът е затворен (когато има въздушно налягане колесникът автоматически се вдига).

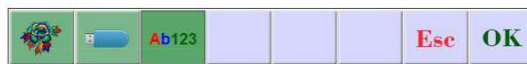
## Част 6 Записи за генериране на бродерия






В цветовия интерфейс за управление натиснете  за да отворите интерфейса за писане.

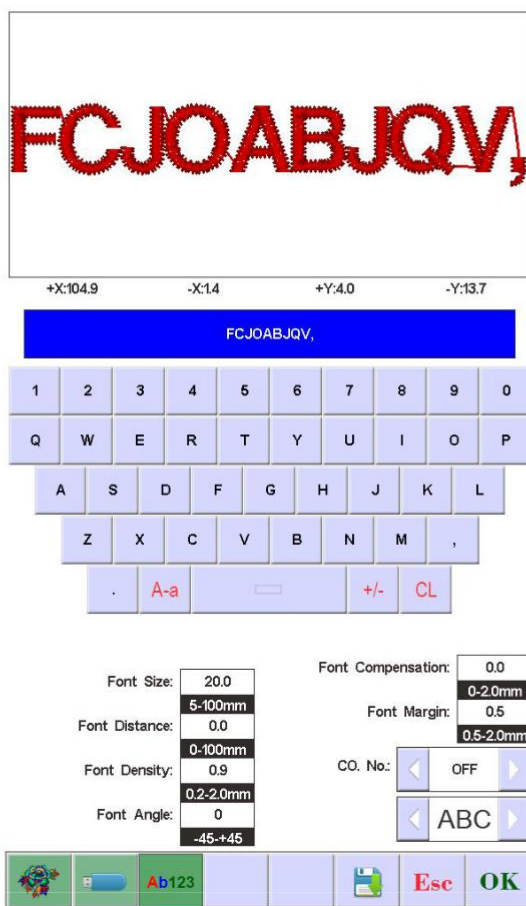
FCJOABJQV,

1	2	3	4	5	6	7
8	9	0	A	B	C	D
E	F	G	H	I	J	K
L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y
Z		□	,	.	A-a	CL




Натиснете бутон за да изберете нужните записи или други подписи. Натиснете бутон  за да определите главни или малки букви за писане да използвате.

Натиснете  за да изтриете записа. Когато всичко е готово натиснете  за да се махне настройващият интерфейс (операцията не може да бъде продължена, ако бродерията не е освободена).




Настройте параметрите на записа натиснете бутона по-долу за да изберете вида на




записа (5 вида). Натиснете  за да генерирате модела на записа на модела. На левия горен ъгъл можете да видите генерираната карта за бродерия. Натиснете

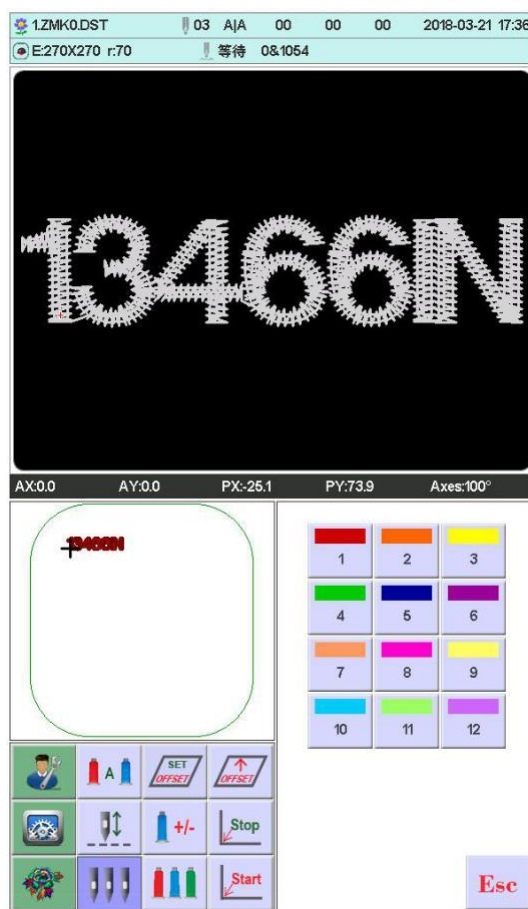


 за да я запомните в паметта. Текущата запис се нуждае от използване на монохромно бродиране когато цветовата поръчка е затворена, Вие трябва да отворите мулти-цвет.

## Част 7 Ръчна смяна на цвета




В работния или приготвящия статус, натиснете  за да се включи ръчната смяна на цвета. Натиснете съответния номер за да се смени цвета



## Част 8 Ръчно рязане

В работния или приготвящия статус можете да извършвате операцията Рязане





Натиснете  на панела за да отрежете.



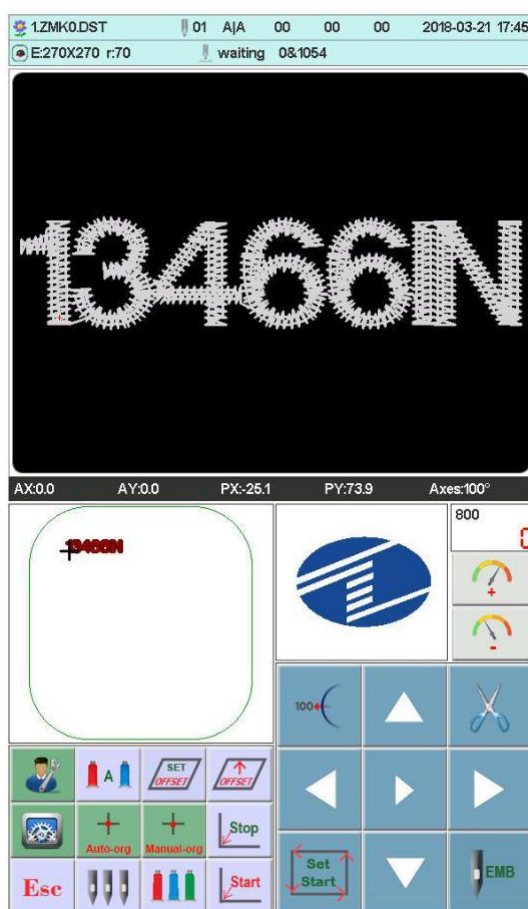
## Част 9 Начално положение на рамката

Съдържа ръчното настройване на началото, намиране на абсолютното начало и настройване на софтуерните ограничения



На главния интерфейс натиснете  за да въведете интеграцията

настройващ интерфейс, натиснете  за да включите оригиналния

операционен интерфейс, както е показано:



### 9.1 Ръчно настройване на началото на рамката


В интерфейса "Frame Origin" натиснете . Ще се отвори диалоговия прозорец "Whether set the current point as frame origin?" (Дали е настроено началото на рамката). Натиснете  за да запомните. PX/PY координати ще станат 0.0

## 9.2 Автоматично определяне на абсолютното начало

Абсолютното начало използва ограничението на рамката, за да открие абсолютната позиция на рамката. за да се гарантира, че ако някои инциденти се случат в средата на бродерията. може да се използва възстановяване на бродерията, за да продължи.

Функцията се намира автоматично от системата. трябва да потвърди, че граничният сензор е включен. или това ще доведе до унищожаване на машинни части!

В интерфейса за началото на рамката, натиснете . Ще се отвори диалогов

прозорец "Please confirm limit switch work normal?". Натиснете  за да откриете абсолютното начало. Операцията няма да се изпълнява докато рамката се движи след изключване на захранването.

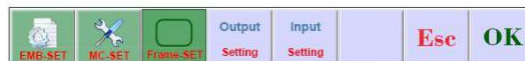
## Част 10 Настройване на рамката

Използва се за настройване на размерите на рамката за шапки и А-Е рамките, и за дистанцията от абсолютното начало до средата на рамката.

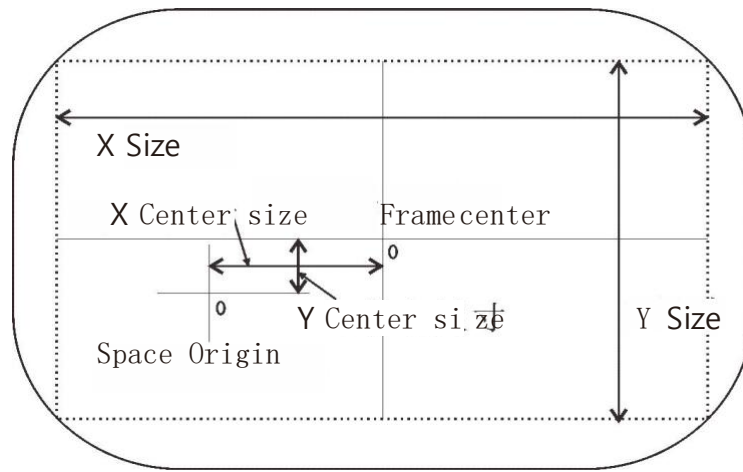
В главния интерфейс, натиснете  за да изведете интерфейса за настройване на параметрите. Натиснете . Както е показано:

框类型	X中心位置	Y中心位置	X方向尺寸	Y方向尺寸	圆角R
	63	58	260	60	0
A	63	-10	70	70	35
B	63	-10	100	100	50
C	63	-10	130	130	65
D	63	-10	170	170	85
E	63	-10	270	270	70
F	63	-10	490	345	85
G	0	0	600	600	0
H	0	0	600	600	0
I	0	0	600	600	0
J	0	0	600	600	0

1	2	3
4	5	6
7	8	9
-/+	0	CL



Въведете цифровата стойност, която искате и натиснете  за да запомните.



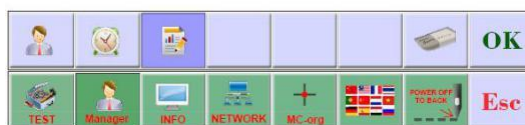
## Част 11 Статистика


Съдържа информация по статистиката на работата, а така също и на избритата статистика.

В главния интерфейс, натиснете  за да отворите интерггиращия интерфейс

Натиснете .

Embroidery Sum:	376
Total Completed:	0
Break Times:	0



Натиснете  за да изчистите стойностите.

## Част 12 Операции по движението на оста

Определя позицията на оста за спиране, и може да оперира с нея с бутоните съгласно Вашите изисквания.



Натиснете  за да преместите главната ос до  $100^0$  (Позиция Нула)

## Част 13 Езици

В главния интерфейс, натиснете



за да отворите интергриращия

интерфейс, натиснете







за избор на езика. Натискайте за да изберете Вашия език.

Системата автоматично ще изписва избрания език.

## Част 14 Параметри на бродерията



В главното меню натиснете , изберете параметъра, който Ви трябва и с

бутоните  или  за да го промените. Натиснете  за да го запомните. След това се върнете в главното меню.

Заводската настройка и диапазона на параметрите вижте в **Таблица 1**.




## **Част 15 Настройване на параметрите за бродирание**


Параметрите могат да бъдат настроивани само от професионални инженери. Не променяйте произволно параметрите. Това може да доведе до проблеми в работата на машината.

## Част 16 Клиентски настройки и управление

В главния интерфейс, натиснете  за да отворите интегрирания интерфейс

Натиснете  за да включите интерфейса за управление. В този интерфейс можете да






настроите времето и клиентските ограничения. Фигура:

Time:	2018-03-21 17:42
usage time:	0 days
Encryption Serial Number:	112233445566
Remove PWD:	


  

1	2	3
4	5	6
7	8	9
-/+	0	CL

								OK
TEST	Manager	INFO	NETWORK	MC-org			Esc	

### 16.1 Настройване на времето

Натиснете  както е показано на фигурата по-долу, настройте времето и

натиснете  за да запомните.

---

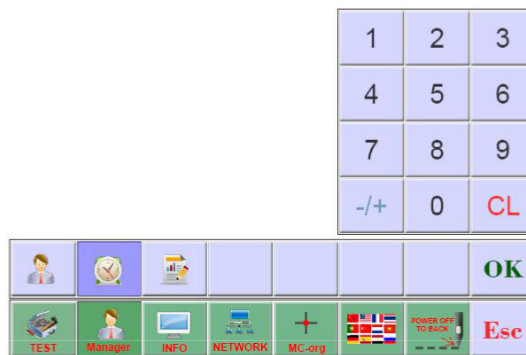
Year:

Month:

Day:

Hour:

Minute:

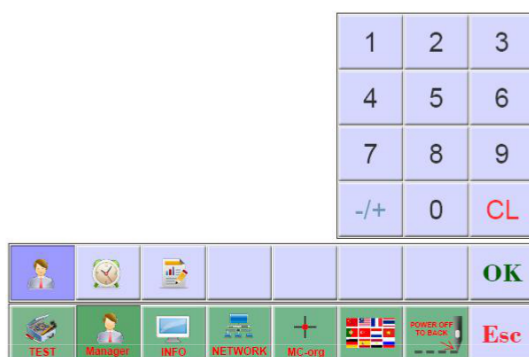


## 16.2 Отключване на машината

Машината е заключена и дава възможност за набиране на парола. Фигура:

---

Time: 2018-03-21 17:42  
usage time: 0 days  
Encryption Serial Number: 112233445566  
Remove PWD: [REDACTED]



След като сериалния номер на машината стане известен, клиентът може да узнае



отблокиращата парола и да натисне за отблокиране на машината. After the encrypted serial number is told to the device vendor, the user can obtain the

unlocked password and press the key to complete the unlocking of the current limit.

След освобождаването на времето ще бъде зададено отново на 0 дни за използване на ограниченията.


Не затваряйте текущото устройство, докато не бъде премахната паролата.

## Част 17 Системни тестове

Това се прави главно от поддържащия инженер – проверка и тестване на машината.

В главния интерфейс, натиснете  за да отворите интегрирания интерфейс.

### 17.1 Входящ тест

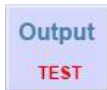
В интерфейса за тест, натиснете  . ще се покажат измененията в

въвеждащия статус. Ако няма промени ще се чуе сигнал за грешка. Проверете и поправете.

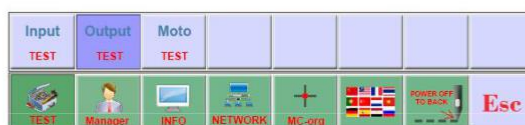
+X limit:	<input type="checkbox"/> OFF
-X limit:	<input checked="" type="checkbox"/> ON
+Y limit:	<input checked="" type="checkbox"/> ON
-Y limit:	<input checked="" type="checkbox"/> ON
Hook:	<input type="checkbox"/> OFF
Trim:	<input checked="" type="checkbox"/> ON
Raster mode:	<input type="checkbox"/> OFF




### 17.2 Изходящ тест

В интерфейса за тест, натиснете .

Hook Check:	TEST
Trim Check:	TEST
Push Check:	TEST
Left beads test:	TEST
Right beads test:	TEST
Cording test:	TEST
Lock line test:	TEST
Towel test:	TEST
Links 1 Sequin Lift:	TEST
Links 2 Sequin Lift:	TEST
Rechts 1 Sequin Lift:	TEST
Rechts 2 Sequin Lift:	TEST
A sequined Film:	TEST
B sequined Film:	TEST
C sequined Film:	TEST
D sequined Film:	TEST



Натиснете съответния бутон  на параметъра за тестване. Проверете дали изходът е задействан или не. Ако няма действие, значи има проблем. Проверете и поправете.

Тестване на куката: при всяко натискане ножа ще се движи надолу и нагоре.


Тестване на рязането: при всяко натискане ножа ще извършва движение до половината от цикъла и ще спира.

Тестване на закачането: при всяко натискане електромагнитите на закачането ще натискат 2 секунди до автоматичното освобождаване.


Тестване на паетните устройства: при всяко натискане механизмът на паетите ще прави 3 плавни спускания и вдигане.


### 17.3 Тестване на оста

В интерфейса за тестване натиснете  в «Тестване на оста» и натиснете


съответния бутон  за елемента, който искате да тествате. Проверете дали има ефект за оста. Ако няма. Значи има проблем. Проверете и поправете.

Тестване на ХУ ос: натискате бутоните за посоките за да промените номерата на пулсиращото движение на мотора (1-127). Заводската настройка е 127 пулса.

Натиснете  за да започне движение напред и назад.

Тестване на главната ос: натиснете  за да погне да се върти със 100 об/мин. С бутоните за посоките променят скоростта и проверете разликата между настроената и текущата скорост. За 1000 об/мин. Разликата не трябва да е повече от 5 оборота)

## 17.4 Тестване на машинната глава (Използва се само при вградени панели)

Натиснете бутона  в тестващия интерфейс за да включите тестването на машинната глава. Проверете дали работи детектора за скъсване. Ако има проблеми проверете и поправете

Тест за лицев шев: когато е затворен червения индикатор е включен. Когато е избран свети зелено.

Тест за обратния шев: Завъртете тестващото колело. Индикаторът мига със скоростта на завъртане. Изберете двата шева съгласно Вашите изисквания.

## Част 18 Системна информация

В главния интерфейс, натиснете , в главното меню натиснете .


### 18.1 Системен номер и информация за версията

В интерфейса за информация за системата, натиснете  за да я видите.

## 18.2 Обновяване на системата

Използва се за обновяване на софтуера.




В интерфейса за системна информация, натиснете  за да обновите. Следвайте инструкциите на системата. По време на обновяването машината не работи. Обновява се за 3 минути и след това автоматично рестартира. У диска не трябва да се изважда преди рестартирането.

## 18.3 Обновяване на интерфейса

Използва се за обновяване на контролната система.



В интерфейса за системна информация, натиснете  за да обновите. Следвайте инструкциите на системата. По време на обновяването машината не работи. Обновява се за 8 минути и след това автоматично рестартира. У диска не трябва да се изважда преди рестартирането.



## Част 19 Мрежова настройка



В главния интерфейс натиснете



за да се отвори интергираният настройващ интерфейс. В меню интерфейса натиснете за да се отвори интерфейса за мрежови настройки.

В зависимост от конфигурацията на системата Вие трябва да настроите системния IP когато се използва кабелна връзка. Ако използвате безкабелна връзка, трябва да намерите WIFI за да се свържете.

IP настройки:

Трябва да се настроят същите IP и LAN IP иначе системата няма да се свърже in the same number, or can not link. Тоест, първите три сегмента от един и същи, последният адрес не противоречи.

WIFI свързване:

Включете търсеция интерфейс и системата ще намери съществуващите WIFI линкове и ще ги подреди по силата на сигнала. Ще се покажат сметките на сигналите (имената ще бъдат букви az / AZ и цифра, други имена няма за бъдат коректно изписани), Вкарайте паролата (тя е определена като az / AZ и цифра, други имена няма



за бъдат приети), натиснете бутон , при правилно изписване системата показва IP адреса, ако паролата не е вярна излиза съобщение за грешка.

## Част 20 Приложение

### 20.1 Списък на параметрите

Наименование	Функции	Заводска настройка	Обхват
<b>A</b>			
Рязане след брой прескочени шевове	Започва или не започва рязането след кат оса прескочени определен брой шевове	3	1-9, без рязане
Дължина на оставащия конец	Останалата дължина на края след подрязване, по-голям брой означава по-дълъг оставащ конец	3	1-7
Скъсан долен конец	Проверете чувствителността	Средна	Висока, средна, ниска, не се определя
Скъсан горен конец	Проверете чувствителността	5 шева	3-9 шева, не се определя
Скъсан прескачащ конец	Определяне на скъсане или не при прескачането	Не	Да, Не
Ъгли на горния конец	Повторно затваряне на отворения ъгъл след стартиране.	200	200-250
Време за заключване на рязането	Заклучете няколко шева при рязане, за да избегнете завършването на края	1	1-3
Дължина на затяжката	Увеличете дължината на затяжката, ако материалът е тънък, и намалете, ако е дебел	0.6mm	0.5-1.0mm
Авто-връщане при прекъсване	Брой шевове назад от мястото на прекъсване на работата	4	0-9
Автоматично настройване на началната точка	Задайте "Да", когато дизайна е в непрекъсната бродерия от началото до края	Да	Да, Не

<b>В</b>			
Автоматично връщане на началната точка	Дали да се върне начална точка след бродерия, задайте "Не" в края на непрекъснатата бродерия	Да	Да, Не
Шевове за затяжката	Връщане шевове автоматично и непрекъснато след няколко шева ако има затяжка	0	0-9
Режим за дълъг шев	Кои режими да използвате при дълъг бод	Ниска скорост	Ниска скорост, Прескачане
Шевове при автоматично прескачане	Когато дългия шев е в режим авто-прескачане, разделя се на 2 или повече шева автоматично, ако шевове са в определен диапазон	6.5mm	6.5-8.5mm
Автоматично забавяне на скоростта	Скоростта на въртене на бродерията се забавя, ако шевове са в определен диапазон	6.0mm	2.0-9.0mm
Забавяне на скоростта при прескачане	Когато има продължително прескачане, намаляването на скоростта е в проценти от текущата скорост	80%	60%-90%
Начална скорост на въртене на главната ос	Скорост на въртене на основната ос при стартиране или спиране, тя ще увеличава дължината на отрязване, когато скоростта на въртене се покачва	100	60-200
Ограничаване на максималната скорост на въртене	Максимална скорост на въртене на главната ос (по ограничение на параметрите на машината)	750	550-1000
Максимална скорост на движение на рамката	Определете скоростта на рамката, по-голямо число отговаря на по-висока скорост	5	1-9
Скорост на стъпково сменяне на цвета	Скорост на смяна на цвета, когато се използва стъпков мотор	5	0-9
<b>С</b>			
Автоматично започване със същия цвят	Да започне или не автоматично когато срещна шев със същия цвят	Да	Да, Не
Спиране при напускане на рамката	Дали да се спре, когато шева излезе извън рамката	Да	Да, Не
Количество шевове за затяжката	Машината използва определен брой шевове за затяжка	n*	1-15
Паетна затяжка	Използвайте ляво, дясно или и двете. Параметърът е невалиден, ако функцията не е активирана в машината	Лява*	Лява, дясна, лява и дясна

Ограничение на скоростта на паетните устройства	Определяне на лимита на скоростта на паетните устройства	700	300-1000
Позиция на ножа за шевовете	Използвайте позицията на ножа за рязане (без откриване на скъсване)	0	0-n
Позиция за бродирание с въжен шев	Използвайте позиция за въжен шев (автоматично забавяне)	0	0-n
Скорост за бродирание с въжен шев	Максимална скорост на въжен шев	300	300-800
Серийна бродерия	Да продължи или не бродирането	Не	Да, Не
Автоматично връщане във втората начална точка	Да се върне или не автоматично и да спре е горната точка при завършване на бродерията (параметърът трябва да е свързан с размерите на рамката)	Не	Да, Не
<b>D</b>			
Траектория на движение на рамката	Режим на движение на рамката , нагласяне съгласно ефекта на бродерията	F1*	F1-F5
Ъгъл на движение на рамката	Ъгъл на движение на рамката , нагласяне съгласно ефекта на бродерията	250*	220-270
Време на компенсирание на движението на рамката	Тънък материал използва положителна компенсация, дебели материали използват отрицателна компенсация, корекция според действителния ефект на бродерията	0	5%, 0, -5%, -10%
Да се използват ли рязане		Да	Да, Не
Повдигане на колесника	Дали да се покачва колесника след счупване на паетите	Да	Да, Не
Освобождаване на рамката при включване	Да идва ли рамката в началната точка при включване на машината	Не	Да, Не
Тип на колесника	Тип на колесника за паетните устройства	Мотор	Мотор, пневматика
Ляв размер на паетата		3*	3-9
Десен размер на паетата		3*	3-9

Номерация за различна скорост	Настройте скоростта по-малка от тази за продължителни шевове	20*	5-20
-------------------------------	--	-----	------

E			
Задържане след прекъсване на главната ос	По-висока стойност е по-голямо задържане	8*	1-20
Да се движи или не рамката след рязане		Не	Да, Не
Скорост на мотора на куката	Скорост на стъпковия мотор на куката	5*	1-5
Скорост на вдигане на паетата	Настройте скоростта на стъпковия мотор на паетното устройство	3*	1-4
Сигнал при скъсване	Колко пъти да сигнализира за скъсване	1	1-3, Изключен
Тип на конеца	Какъв вид на конец за бродерия да се използва	JY*	JY, GJ
Метод на вдигане на конеца	Режим на вдигане на конеца за бродерия	Мощност	Мощност, въздух
Амплитуда на конеца	Регулиране на люлка за въжена бродерия	20	0-20
Настройване на шева	Свободна или стегната настройка за бродерия с въжен шев	1*	0-9
Скорост на въжена бродерия		3*	1-4

**n\*** машинно-използвани шевове (не е зададено)

**-\*** настройва се съгласно Вашите изисквания (не е зададено)

## 20. 2 Системни грешки и тяхното решение

Грешка	Причина	Решение
1/2 време на изчакване на комуникацията на многофункционалната платка	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Грешка при свързване на сигналната линия от работното устройство към многофункционалната платка</li> <li>2. Многофункционалната платка не съвпада с операционна глава</li> <li>3. Многофункционалната платка е излязла от строя</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основен ремонт на кабела</li> <li>2. Сменете Многофункционалната платка</li> <li>3. Сменете Многофункционалната платка</li> </ol>
Тъч панелът не отговаря	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Лоши връзки на тъч-панела</li> <li>2. Тъч-панелът е излязъл от строя</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Проверете и поправете връзките и кабелите</li> <li>2. Сменете тъч-панела</li> </ol>
Движението на сензорния панел (не отговаря на позицията на докосване)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Остаряващ тъч-панел</li> <li>2. Тъч-панелът е излязъл от строя</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Калибрирайте тъч-панела отново</li> <li>2. Сменете тъч-панела</li> </ol>
Главната ос не е на 100°	Главната ос не спира на 100°	Прескочете или ръчно доведете главната ос на 100°
Главната ос не се връща	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Контролерът на главната ос няма сигнал или захранване</li> <li>2. Главният мотор на оста няма захранване или грешка във входа му</li> <li>3. Контролерът или моторът са излезли от строя</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Проверете кабелите</li> <li>2. Проверете захранването на мотора</li> <li>3. Сменете мотора или контролера</li> </ol>
Обръщане на оста	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Грешка в параметъра на серво контролера</li> <li>2. Кодерът на А/В фази е обърнат</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Настройте параметъра на серво контролера</li> <li>2. Настройте кодера на А/В фазите</li> </ol>

Няма нулево позициониране	1.Панелът за нулев сигнал е излязъл от строя 2.Нулевото позициониране на връзките на главната платка е грешно	1.Сменете панела 2.Проверете или сменете свързващия кабел
Задържа се смяната на цвета	1.Мотора за смяна на цвета не работи 2.блокирала машинна част 3.грешка в захранването	1.Проверете мотора и кабела 2.Поправете или сменете блокиралата част 3.Проверете или сменете кабела
Няма позициониране на шева	1.Грешно е позиционирането на шева 2.Платката за определяне на позицията е излязла от строя	1.Настройте позицията 2.Сменете платката
X драйвера на мотора е грешен	1.Свърховолтаж или ампераж на X драйвера 2.Драйвера е излязъл от строя	1.Проверете захранването и включете машината отново 2.Сменете драйвера
Y драйвера на мотора е грешен	1.Свърховолтаж или ампераж на Y драйвера 2.Драйвера е излязъл от строя	1.Проверете захранването и включете машината отново 2.Сменете драйвера
Не реже където трябва	1.Превключвателя за място не е настроен 2.Превключвателя за място е излязъл от строя	1.Ръчно настройте позицията за рязане 2.Сменете превключвателя
Моторът за рязане не работи	1.Слаб контакт на мотора или кабела 2.Мултифункционалната платка е излязла от строя 3.Моторът е излязъл от строя	1.Проверете кабела и свързването 2.Сменете мултифункционалната платка 3.Сменете мотора
Моторът за куката не работи	1.Слаб контакт на мотора или кабела 2.Мултифункционалната платка е излязла от строя 3.Моторът е излязъл от строя	1.Проверете кабела и свързването 2.Сменете мултифункционалната платка 3.Сменете мотора
Грешка на заключващата глава	1.Слаб контакт на мотора или кабела 2.Мултифункционалната платка е излязла от строя 3.Моторът е излязъл от строя 4.Механична повреда или блокировка	1.Проверете кабела и свързването 2.Сменете мултифункционалната платка 3.Сменете мотора 4.Ремонт на машинната част
Грешка в позицията на паетата	Грешка в настройването на паетното устройство	Пренастройте смяната на цветовете
Ненормално определяне за скъсване на шева	1.не е правилно монтирането на оптичския куплунг 2.Платката на оптичския куплунг е излязла от строя 3.връзката между оптичския куплунг и мултифункционалната платка е грешна 4. Мултифункционалната платка е излязла от строя 5.грешно настроени параметри за определяне на скъсването	1.Отново настройте инсталацията 2.Сменете оптичския куплунг 3.Проверете кабела, сменете връзката 4. Сменете мултифункционалната платка 5.настройте правилните параметри

Грешна позиция на дизайна	1.грешни данни за дизайна 2.Висока скорост на въртене 3.Нисък ток на ХУ драйвера 4.Механична повреда	1.Проверете дизайна 2.намалете скоростта 3.настройте драйвера 4.Ремонт на механичната част
+X грешка в ограничението	+X ограничение в директорията	Ръчно преместете рамката в нужната директория
-X грешка в ограничението	-X ограничение в директорията	Ръчно преместете рамката в нужната директория
+Y грешка в ограничението	+Y ограничение в директорията	Ръчно преместете рамката в нужната директория
-Y грешка в ограничението	-Y ограничение в директорията	Ръчно преместете рамката в нужната директория



## СЪДЪРЖАНИЕ

<b>1</b>	<b>Общи характеристики на системата</b>	<b>1</b>
	1.1 Работна среда	1
	1.2 Захранване и заземяване	1
	1.3 Контролен панел и функции на бутоните	1
<b>2</b>	<b>Бродерачен работен процес</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Въвеждане на дизайна</b>	<b>8</b>
	3.1 Дизайни, които са запомнени в U диска за прехвърляне в паметта	8
<b>4</b>	<b>Управление на дизайните</b>	<b>9</b>
	4.1 Избор на дизайн	10
	4.2 Рязане на дизайн	10
	4.3 Комбиниране на дизайни	11
	4.4 Изтриване на единичен дизайн	13
	4.5 Изтриване на всички дизайни	13
	4.6 Запомняне на дизайните на U диск	13
<b>5</b>	<b>Бродиращ дизайн</b>	<b>14</b>
	5.1 Превключвател на статуса на бродиране	14
	5.2 Приготвящ статус	15
	5.3 Работен статус	18
	5.4 Бродиращ бягащ статус	27
	5.5 Операции на шевния бар	27
	5.6 Контролен превключвател и индикатор на паетната глава	27
<b>6</b>	<b>Записи за генериране на бродерия</b>	<b>28</b>
<b>7</b>	<b>Ръчна смяна на цвета</b>	<b>30</b>
<b>8</b>	<b>Ръчно рязане</b>	<b>31</b>
<b>9</b>	<b>Начално положение на рамката</b>	<b>32</b>
	9.1 Ръчно настройване на началото на рамката	32
	9.2 Автоматично определяне на абсолютното начало	33
<b>10</b>	<b>Настройване на рамката</b>	<b>34</b>
<b>11</b>	<b>Статистика</b>	<b>36</b>
<b>12</b>	<b>Операции по движението на оста</b>	<b>37</b>
<b>13</b>	<b>Езици</b>	<b>38</b>
<b>14</b>	<b>Параметри на бродерията</b>	<b>39</b>
<b>15</b>	<b>Настройване на параметрите за бродиране</b>	<b>40</b>
<b>16</b>	<b>Клиентски настройки и управление</b>	<b>41</b>
	16.1 Настройване на времето	41
	16.2 Отключване на машината	42
<b>17</b>	<b>Системни тестове</b>	<b>44</b>
	17.1 Входящ тест	44
	17.2 Изходящ тест	44
	17.3 Тестване на оста	45
	17.4 Тестване на машинната глава	46
<b>18</b>	<b>Системна информация</b>	<b>46</b>
	18.1 Системен номер и информация за версията	46

	18.2 Обновяване на системата	47
	18.3 Обновяване на интерфейса	47
<b>19</b>	<b>Мрежова настройка</b>	<b>48</b>
<b>20</b>	<b>Приложение</b>	<b>49</b>
	20. 1 Списък на параметрите	49
	20. 2 Системни грешки и тяхното решение	53
<b>СЪДЪРЖАНИЕ</b>		<b>56</b>